

Battlestart VR

Realtà virtuale per tutte le età



ngame.it



BattleStart VR è una piattaforma professionale per aree di intrattenimento in realtà virtuale e mixed reality, progettata per operare in formati modulari (Mini Arena, Arena, Mobile MR Arena). Ogni formato è pensato per un bisogno specifico: minimo investimento e rapidità di avvio (Mini), capacità e monetizzazione di eventi e servizi aggiuntivi (Arena), e soluzioni itineranti per esterni e stagionalità (Mobile MR). Il pacchetto comprende giochi, aggiornamenti regolari, supporto tecnico, materiale marketing e un modello finanziario operativo condiviso con i partner.

Grazie alla libreria di oltre **20 titoli**, ogni partita diventa un'esperienza unica: dai party game per tutta la famiglia, agli sparatutto competitivi, fino alle avventure di sopravvivenza, senza dimenticare l'Escape room..

Tutti i contenuti sono ottimizzati per sessioni brevi, alta rotazione e massimo ritorno sull'investimento.

BattleStart VR è già utilizzato con successo in decine di centri nel mondo per attrarre pubblico, aumentare la permanenza media e creare nuove fonti di ricavo.



Un sistema di gioco scalabile per il tuo spazio

BattleStart VR si articola in tre macro-formati pensati per coprire l'intero spettro di esigenze operative e commerciali: **Mini Arena** (con le due varianti **Portal** e **Mini**), **Arena** (free-roam su larga scala) e **Mobile MR Arena** (soluzione itinerante in mixed reality). Ogni formato condivide lo stesso ecosistema di contenuti e il modello operativo BattleStart, ma si differenzia per footprint fisico, capacità, modalità di interazione e posizionamento commerciale.

Mini Arena — Portal

- **Spazio richiesto:** 25 mq o 50 mq
- **Capacità giocatori:** 2–8 headset contemporanei, configurazioni modulari disponibili.
- **Tipologia d'esperienza: “portal”** — il movimento del giocatore è gestito tramite transizioni/teleport tra scene virtuali (meccaniche che massimizzano impatto scenico pur limitando il footprint fisico).
- **Staff operativo suggerito:** 1–2 operatori (accoglienza + gestione tecnica).
- **Vantaggi commerciali:** costo di avviamento e gestione ridotti; ideale per test di mercato, pop-up, punti vendita in centri commerciali e hotel; rapido ritorno grazie a frequente rotazione clienti.



Mini Arena — Mini

- **Spazio richiesto:** 36–100 mq minimi a seconda della configurazione scelta.
- **Capacità giocatori:** 12–10 giocatori contemporanei.
- **Tipologia d'esperienza: free-roam compatto** — permette movimenti più naturali e interazioni tra i giocatori, maggiore varietà di giochi cooperativi/competitivi rispetto alla variante Portal.
- **Staff operativo suggerito:** 1–2 operatori; per operatività continuativa e picchi è consigliato un secondo addetto per accoglienza e sicurezza.
- **Vantaggi commerciali:** permette offrire eventi privati, feste di compleanno e pacchetti premium; maggiori opportunità di up-sell.

Arena

- **Spazio richiesto:** tipicamente **150–300 mq** (configurazioni scalabili in base alla capienza desiderata).
- **Capacità giocatori:** fino a **16–20** giocatori contemporanei nelle configurazioni più grandi.
- **Tipologia d'esperienza:** **full free-roam** — ampi scenari virtuali e mappe complesse che richiedono movimento fisico e coordinazione di gruppo; ideali per attrazioni permanenti, eventi aziendali, team building e intrattenimento di alto valore.
- **Staff operativo suggerito:** 2–3 addetti (game operator, customer experience manager, supporto tecnico).
- **Vantaggi commerciali:** attrazione premium con possibilità di programmare eventi a ticket elevato, pacchetti corporate e attività B2B; elevata permanenza e valore medio per cliente.

Mobile MR Arena (soluzione itinerante per esterni)

- **Spazio richiesto:** superfici piane a partire da **~100 m²**, adattabile a eventi outdoor, festival, fiere e installazioni stagionali.
- **Capacità giocatori:** tipiche configurazioni fino a 8–10 giocatori, variabile in funzione dell'allestimento.
- **Tipologia d'esperienza:** **mixed reality portatile** — utilizzo di visori Meta Quest 3 o equivalenti; non richiede strutture fisse e permette installazioni rapide.
- **Staff operativo suggerito:** 1–2 operatori per setup, sicurezza e assistenza durante l'evento.
- **Vantaggi commerciali:** massima flessibilità commerciale (eventi pop-up, roadshow, turismo stagionale), bassi costi di trasporto e montaggio rispetto ad una arena fissa; opportunità di revenue supplementare tramite sponsorizzazioni ed eventi privati.



Dispositivi Hardware richiesti

BattleStart VR è progettata per offrire esperienze multi-giocatore in free-roam o mixed-reality, ed è compatibile con una selezione di visori leader nel settore per garantire qualità, scalabilità e affidabilità. Di seguito trovi le raccomandazioni tecniche e la lista completa dei visori compatibili al 100 %.

Visori compatibili:

Meta Quest 3s, Meta Quest 3, Pico Neo 3 Link, Pico 4, Pico 4 Ultra, HTC Vive Focus 3.

Computer server

- PC di controllo / gestione: CPU: 4+ core, preferibilmente Intel i5/AMD Ryzen 5 o superiore
- GPU: Nvidia RTX 2060 (o equivalente) o superiore
- RAM: minimo 16 GB
- SSD: NVMe 500 GB o più
- Sistema operativo: Windows 10 o 11 Pro
- Rete: router dedicato, WiFi 5 (802.11ac) o ideale WiFi 6 (802.11ax) con supporto MU-MIMO.

Router wifi

Router dedicato, WiFi 5 (802.11ac) o ideale WiFi 6 (802.11ax) con supporto MU-MIMO.

Accessori consigliati:

- Powerbanks per visori per aumentare la durata delle sessioni di gioco.
- Stazioni di ricarica per visori.
- Laccetti da polso per i joypad.
- Monitor esterno per visuale clienti non giocatori + cavo hdmi

Listino prezzi

4 giocatori € 4 200,00/12 mesi

- Attrezzatura richiesta: 4 visori, 1 PC windows, 1 router
- Dimensioni spazio di gioco: 25 mq+

8 giocatori € 6 350,00/12 mesi

- Attrezzatura richiesta : 8 visori, 1 PC windows, 1 router
- Dimensioni spazio di gioco: 50 mq+

16 giocatori € 10 200,00/12 mesi

- Attrezzatura richiesta: 16 visori, 1 PC windows, 1 router
- Dimensioni spazio di gioco: 100 mq+



N. B. I pacchetti sopra indicati non costituiscono un abbonamento. Si tratta esclusivamente di concessioni di licenza a tempo determinato, il cui eventuale rinnovo non avviene in modo automatico.

Pacchetti a consumo

30 000 minuti € 2 300,00

50 000 minuti € 3 000,00

110 000 minuti € 4 700,00

N.B. I conteggio dei minuti si riferisce al singolo giocatore. Ad esempio, se quattro giocatori partecipano simultaneamente per una durata di 10 minuti ciascuno, il consumo totale sarà pari a 40 minuti.

Un modello di business innovativo

BattleStart VR non è solo un sistema di gioco, ma un vero e proprio modello di business studiato per garantire ai gestori un'offerta sempre aggiornata e competitiva. L'acquisto della piattaforma include una sottoscrizione annuale che offre vantaggi esclusivi:

- Aggiornamenti inclusi: tutti i nuovi giochi e aggiornamenti senza costi aggiuntivi(1-2 nuovi giochi all'anno garantiti)
- Materiale marketing e grafico: accesso a risorse promozionali per pubblicizzare efficacemente l'attività.
- Supporto tecnico dedicato: assistenza continua per garantire il corretto funzionamento del sistema.
- Dashboard gestionale e analisi performance.

Questo modello di business consente ai gestori di offrire ai propri clienti un'esperienza sempre nuova e aggiornata, mantenendo l'attrattiva della propria arena VR nel tempo e assicurando un elevato ritorno sull'investimento.



Oltre 20 videogiochi per tutte le età

BattleStart VR offre una vasta selezione di scenari di gioco, progettati per coinvolgere giocatori di ogni età e livello di esperienza.

Con oltre 20 titoli disponibili, il catalogo è suddiviso in cinque categorie principali, ciascuna pensata per offrire un'esperienza immersiva e coinvolgente:

- Action Adventure (9+ anni): avventure dinamiche in mondi straordinari, ricchi di sfide e missioni da completare.
- Horror (16+ anni): esperienze intense in ambientazioni oscure e inquietanti, tra creature spaventose e atmosfere da brivido.
- Party Games (5+ anni): giochi divertenti e interattivi, ideali per eventi di gruppo e feste.
- Sport e Competizione (8+ anni): sfide sportive e tornei multiplayer per stimolare l'agonismo tra i partecipanti.
- Educativi e Simulativi (6+ anni): esperienze didattiche che permettono di esplorare mondi virtuali in modo formativo e divertente.



Modello di Business e ROI

Il sistema è stato progettato per offrire un ritorno sull'investimento veloce e sostenibile.
Grazie alla facilità di gestione e all'ampio catalogo giochi, è possibile garantire un'elevata rotazione dei clienti

Parametri di riferimento

- **Ticket medio per partecipante:** €8
- **Giocatori per sessione:** 4
- **Durata media di una sessione:** 20 minuti
- **Sessioni giornaliere ipotizzate:**
 - Scenario **conservativo:** 5 sessioni
 - Scenario **medio:** 10 sessioni
 - Scenario **ottimistico:** 15 sessioni
- **Giorni di apertura mensili:** 30

Calcolo ricavi ipotetici

Ricavo per singola sessione:

4 giocatori × €8 = **€32**



Scenario	Sessioni/giorno	Ricavo giornaliero	Ricavo mensile (30 gg)
Conservativo	5	€160	€4.800
Medio	10	€320	€9.600
Ottimistico	15	€480	€14.400

N.B. Le stime riportate di seguito hanno scopo puramente illustrativo e servono a mostrare in modo semplice come calcolare il ritorno sull'investimento (ROI) di una piccola arena BattleStart VR da 4 postazioni. Le proiezioni non includono costi fissi (personale, affitto, utenze, manutenzione, marketing e imposte)I risultati reali possono variare in base a numerosi fattori: prezzo medio del biglietto, numero di sessioni giornaliere, tasso di occupazione, giorni di apertura e spese operative.

Perché scegliere BattleStart VR?

BattleStart VR è la soluzione ideale per chi desidera introdurre un'attrazione di realtà virtuale professionale, sicura e redditizia nel proprio business.

Il sistema offre **tre formati modulari** — Mini, Arena e Mobile MR — pensati per adattarsi a qualsiasi spazio e livello d'investimento, garantendo sempre un'esperienza coinvolgente per il pubblico e una gestione semplice per l'operatore.

Con **oltre 20 giochi** per tutte le età e gusti, BattleStart VR permette di proporre un'offerta sempre nuova e aggiornata, adatta a famiglie, gruppi di amici, eventi e attività aziendali. Il software si aggiorna periodicamente con nuovi titoli, mantenendo alto l'interesse dei visitatori e il valore dell'attrazione nel tempo.

La piattaforma è progettata per offrire un **ROI rapido**: sessioni brevi, alta rotazione dei giocatori e costi operativi contenuti consentono di raggiungere risultati concreti in tempi ridotti.

Dal punto di vista operativo, BattleStart VR è una soluzione **affidabile e collaudata**, facile da installare, gestire e mantenere. Ogni arena rispetta gli **standard di sicurezza** più elevati, con aree di gioco delimitate, controlli anti-collisione integrati e dispositivi facilmente igienizzabili.

A supporto dei partner, sono inclusi **assistenza continua, formazione del personale e materiali promozionali pronti all'uso**, per avviare subito l'attività con una comunicazione professionale e coerente.

BattleStart VR rappresenta così un equilibrio perfetto tra innovazione tecnologica, sostenibilità economica e qualità dell'esperienza: una piattaforma pensata per durare, crescere e generare valore nel tempo.





SOLUZIONI PER IL DIVERTIMENTO

ngame.it



+39 351 9890192

+39 327 5778015

commerciale@ngame.it

Tutti i marchi riportati in questo catalogo, appartengono ai legittimi proprietari; marchi di terzi, nomi di prodotti, nomi commerciali, nomi corporativi e società citati, possono essere marchi di proprietà dei rispettivi titolari o marchi registrati da altre società e sono utilizzati a puro scopo esplicativo ed a beneficio del possessore, senza alcun fine di violazione dei diritti di Copyright vigenti. Utilizziamo immagini e materiale pubblicitario, avendo ricevuto autorizzazione diretta dai legittimi proprietari.

Ngame, ha l'esclusiva per rappresentare nel territorio italiano i prodotti del marchio Netronic, "Galaxy Eclipse", "Netronic Lasertag", "Airbunker" e "Vion VR".

Il marchio Ngame, ed i contenuti testuali nel presente catalogo, sono di proprietà di Ngame ed utilizzabili solo da quest'ultima.

© Copyright - NGAME soluzioni per il divertimento 2018-2025